

## QuickLaunchMenu – Hinweise zur Verwendung

QuickLaunchMenu erstellt aus den Dateien eines Ordners eine Liste, die dem angegebenen **Suchmuster** (s. Anmerkung) entspricht. In den Einstellungen kann festgelegt werden, ob **Unterverzeichnisse** einbezogen werden. Die **Sortierung** kann alphabetisch oder nach **Änderungsdatum** erfolgen.

Wahrscheinlich fallen Ihnen verschiedene Einsatzmöglichkeiten ein. Das Programm können Sie in beliebig vielen Ordnern verwenden. Außerdem ist es möglich, das Programm **in demselben Ordner mehrfach** zu speichern. Ändern Sie dazu den Namen, z.B. in „QuickLaunchBilder.exe“ und „QuicklauchVideos.exe“.

Es bietet sich an, das Programm an die Taskleiste zu heften (Settings/Pin to Taskbar > Rechtsklick auf Symbol in der Taskleiste > anheften). Um das Symbol bzw. Icon zu ändern, navigieren Sie in den Ordner: `%AppData%\Microsoft\Internet Explorer\Quick Launch\User Pinned\TaskBar`

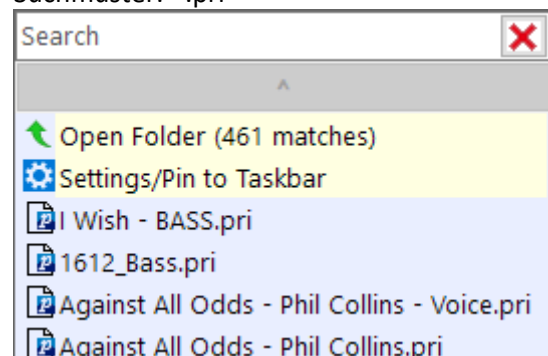
Im Eigenschaften-Dialog der Verknüpfung lässt sich das Symbol ändern. Geeignete Symbole finden sich z.B. in der Datei `%SystemRoot%\System32\SHELL32.dll`. Damit die Änderung wirksam wird muss der IconCache erneuert werden. Drücken Sie Win+R und kopieren Sie folgenden Befehl in das Textfeld: `cmd /c taskkill /f /im explorer.exe & del /a %userprofile%\AppData\Local\IconCache.db & start explorer`

Das Programm kann zum einen genutzt werden, um sehr schnell eine bestimmte **Datei in großen Datei-beständen zu finden** und zu **öffnen**. Zum anderen lassen sich mit dem Programm **Schnellstartmenüs** erstellen, indem Programmverknüpfungen in einem Ordner zusammengestellt werden. Es lassen sich sogar **Menüs mit Verzweigungen** bauen, indem in einem Ordner Verknüpfungen zu anderen Instanzen erfasst werden.

„Aktiv“ erstelltes Menü (Programm-Shortcuts)  
Suchmuster: \*.lnk



„Passiv“ erstelltes Menü (hier Notenblätter)  
Suchmuster: \*.pri



### Weitere Features:

- Das Menüfenster können Sie übrigens **auf dem Bildschirm verschieben**, in dem Sie das Suchfeld anklicken und die linke Maustaste gedrückt halten.
- **Der X-Button im Suchfeld** sowie die **Esc-Taste** haben die Funktion, den Text zu löschen. Wenn kein Text vorhanden ist, wird das Fenster geschlossen beziehungsweise das Programm beendet.
- Die Tastenkombination **Strg+<irgendein Buchstabe>** öffnet den ersten Eintrag, der mit diesem Buchstaben beginnt.
- Das **Kontextmenü** ermöglicht **Editieren statt Öffnen** und **Anzeigen im Explorer**.

Anmerkung:

Das **Suchmuster** kann aus mehreren Komma-getrennten Dateischemata bestehen (zum Beispiel „\*.txt,\*.doc?“). Als **Platzhalterzeichen** sind nur Stern und Fragezeichen erlaubt.

\* (**Sternzeichen**): null oder mehr Zeichen an dieser Position.

? (**Fragezeichen**): null oder ein Zeichen an dieser Position.

Das Programm wird durch die **Angabe mehrerer Dateischemata** nicht gebremst, da die Suche in parallelen Threads erfolgt.

Wenn Sie das Stern-Platzhalterzeichen verwenden und die angegebene Dateierweiterung genau 3 Zeichen lang ist, führt ein **Bug in .NET Framework** dazu, dass alle Dateien gefunden werden, die mit der Erweiterung **beginnen**.

„\*.xls“ findet beispielsweise „book.xls“ sowie „book.xlsx“.